



## **dfine.io - Online Kollaboration statt Flugreisen**

Das Projekt "dfine.io" stellt eine Online-Plattform dar, die es ermöglicht, visuelle Inhalte wie Werbevideos, PowerPoint-Präsentationen und interne Dokumente zu begutachten. Die Software ermöglicht die Online-Zusammenarbeit zwischen Kunden und Dienstleistern in Echtzeit. Ursprünglich konzentrierte sich das Projekt auf die Postproduktion von Filmen für Fernsehen, Kino und Internet, wo die Beurteilung visueller Inhalte, etwa wie beim Filmschnitt, entscheidend ist. In der Medienbranche treffen sich Kunden und Dienstleister normalerweise regelmäßig und teilweise über längere Zeiträume hinweg persönlich, um Projekte vor Ort abzuschließen. Vor Einführung von dfine.io waren häufige nationale und internationale Flüge für solche Treffen fast schon die Regel.

### **Die Auswirkungen sind vielfältig und bedenklich:**

- Die Kosten für Flugreisen mehrerer Personen summieren sich schnell und können ein erhebliches Budget beanspruchen.
- Der CO<sub>2</sub>-Ausstoß steigt durch die vielen Flüge und Autofahrten in der Stadt deutlich an, was negative Umwelteinflüsse mit sich bringt.
- Potenzielle Gesundheitsrisiken für die Beteiligten könnten durch die Arbeit in geschlossenen Räumen entstehen, insbesondere unter Berücksichtigung von Ansteckungsgefahren wie COVID-19.
- Es besteht die Gefahr der Lebensmittelverschwendung, wenn bei Veranstaltungen zu viel Catering bestellt und nicht alles verzehrt wird.

Während der Corona-Krise war es nicht möglich, dass Kunden aus ganz Deutschland oder dem Ausland nach Berlin reisen konnten, vor allem aus Sicherheitsgründen. Trotz dieser Einschränkungen standen die Dienstleister vor der Herausforderung, eine praktische Lösung für die Zusammenarbeit mit ihren Auftraggebern zu entwickeln.

Das Projekt "dfine.io" startete Mitte 2021 mit dem Ziel, den oben genannten Problemen entgegenzuwirken. Zu Beginn des Jahres 2023 wurde die technische Entwicklung und der Aufbau der Serverinfrastruktur in Berlin

und Frankfurt abgeschlossen. Seitdem steht dfine.io als Software-as-a-Service Lösung für nationale und internationale Unternehmen zur Verfügung.

Mein Unternehmen, die DIFFERENCE CC GmbH mit Sitz in Berlin, Prenzlauer Berg und spezialisiert auf Film-Postproduktion, sah sich mit der Aufgabe konfrontiert, eine sichere Methode für die Zusammenarbeit mit unseren Kunden zu entwickeln. Darüber hinaus engagiere ich mich für das Konzept der Green-Production, welches das Ziel verfolgt, CO<sub>2</sub>-Emissionen in der Filmproduktion zu vermeiden und zu reduzieren – ein Ansatz, der nicht nur für die Filmproduktion selbst, sondern auch für die Postproduktion von Bedeutung ist.

Durch den Einsatz unserer Online-Software ist es uns gelungen, zwei wichtige Ziele zu erreichen: Zum einen konnten wir die CO<sub>2</sub>-Emissionen durch den Wegfall von Flugreisen deutlich reduzieren. Zum anderen ermöglichte die Software eine sichere Zusammenarbeit in Echtzeit mit allen Projektbeteiligten, und das komplett online.

Zum Beispiel: Bei einem typischen Werbefilmprojekt, bei dem drei Personen mindestens fünfmal für Hin- und Rückflug zwischen München und Berlin in einer A319 fliegen würden, ergibt sich laut dem myclimate Flugrechner\* eine Einsparung von insgesamt etwa 941 kg CO<sub>2</sub>. Mit unserer Online-Software konnten wir im Jahr 2023 bereits rund 15 Projekte komplett online durchführen. Wir schätzen, dass bei diesen Projekten jeweils mindestens zwei Personen mindestens einmal geflogen wären. Das bedeutet, wir haben insgesamt ungefähr 9.405 kg CO<sub>2</sub>-Emissionen eingespart.

Laut dem Umweltbundesamt\*\*, sollte eine Person pro Jahr nicht mehr als 600 kg CO<sub>2</sub> ausstoßen, um zur Eindämmung des Klimawandels beizutragen. Der myclimate Flugrechner zeigt, dass eine einzelne Person bei einem Flug von München nach Berlin in einer A319 etwa 314 kg CO<sub>2</sub> verursacht. Würde also eine Person zweimal im Jahr die Software nutzen, statt zu fliegen, könnte sie sich an diese Empfehlung halten und ihren Beitrag zum Klimaschutz leisten.

Seit dem Start des Projektes konnten wir viele Filmproduktionen, Film-Postproduktionen, Konzerne, Freelancer im In- und Ausland (EU-weit), kleine bis große Unternehmen davon überzeugen die Online-Software zu

benutzen. Mittlerweile gibt es weitreichende Einsatzmöglichkeiten, auch außerhalb der Medienindustrie. So berichten uns Unternehmen, dass sie die Software für internationale (Mitarbeiter-) Onboardingworkshops benutzen. Oder Fitnessstudios ihre lokalen Kurse ins Internet in Echtzeit übertragen. Die Einsatzmöglichkeiten haben rasant zugenommen und überall dort, wo große Entfernung unter den Menschen eine Rolle spielt, hilft unsere Software die Entfernung zu überbrücken: Ganz ohne Flugreisen.

**Die Webseite zu dem Projekt lautet: <https://dfine.io>**

\* [https://germany.myclimate.org/de/calculate\\_emissions](https://germany.myclimate.org/de/calculate_emissions)

\*\* Quelle: Umweltbundesamt Stand 2020; bereinigt um "Production-Consumption".

<https://www.umweltbundesamt.de/daten/klima/treibhausgas-emissionen-in-der-europaeischen-union#hauptverursacher>